

**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
Лицей № 40
Приморского района Санкт-Петербурга**

ПРИНЯТА
Педагогическим советом
ГБОУ Лицея № 40
Приморского района
Санкт-Петербурга
(протокол от 30.08.2021 №1)

УТВЕРЖДЕНА
приказом директора
ГБОУ Лицея № 40
От 30.08.2021 №191-д
Приморского района
Санкт-Петербурга



(Н.Г.Милюкова)

« 30 » августа 2021 года

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по информатике

для обучающихся 7 а, 7б классов

(«Информатика: «Учебник в двух частях для 7 класса». Поляков К.Ю., Еремин Е.А

Москва: «БИНОМ. Лаборатория знаний», 2017 год. № 1.1.2.4.4.2.1)
(68 часов)

Уровень обучения: основное общее образование

Учитель Н.А. Рубан

2021

Предметные результаты освоения информатики в 7 а, б классах

В результате изучения информатики обучающийся должен **знать/ понимать**:

- основные принципы аппаратной организации современных компьютеров;
- виды программного обеспечения и их особенности; принципы построения файловых систем;
- правовые нормы использования программного обеспечения;
- понятия «алгоритм», «исполнитель», «система команд исполнителя»;
- основные алгоритмические структуры: следование, ветвление, цикл;
- реализацию основных алгоритмических структур в выбранном языке программирования;
- возможности электронных таблиц для хранения, анализа и представления данных;
- способы представления текстовой информации в компьютерах;
- понятия «редактирование», «форматирование»;
- принципы кодирования и хранения растровых и векторных изображений в памяти компьютеров;
- принципы создания мультимедийных презентаций.

Уметь:

- выполнять операции с файлами: создание, переименование, копирование, перемещение, удаление;
- использовать прикладные программы и антивирусные средства;
- составлять алгоритмы для решения простых задач в словесной форме, на алгоритмическом языке и на выбранном языке программирования;
- выполнять трассировку алгоритма с использованием трассировочных таблиц;
- программировать несложные линейные, разветвляющиеся и циклические алгоритмы на выбранном языке программирования;
- вводить и редактировать данные в электронных таблицах;
- создавать, редактировать и форматировать текстовые документы;
- создавать текстовые документы с рисунками, таблицами, диаграммами;
- выполнять ввод изображений в компьютер;
- выполнять простую коррекцию фотографий;
- создавать простые векторные изображения;
- искать информацию в сети Интернет;

- использовать сервисы Интернета;
- грамотно строить личное информационное пространство; соблюдая правила информационной безопасности;
- создавать мультимедийные презентации.

Основное содержание учебного предмета

Глава 1. Введение в информатику (5 часов)	Компьютеры и программы. Данные в компьютере. Как управлять компьютером? Интернет.
Глава 2. Компьютер (12 часов)	Процессор и память. Устройства ввода. Устройства вывода. Программное обеспечение. Правовая охрана программ и данных. Прикладные программы. Системное программное обеспечение. Файловая система. Операции с файлами. Защита от компьютерных вирусов.
Глава 3. Обработка числовой информации (3 часа)	Вычисления на компьютере. Электронные таблицы.
Глава 4. Обработка текстовой информации (5 часов)	Программы для обработки текстов. Редактирование текста. Форматирование символов. Форматирование абзацев. Стилизовое форматирование. Таблицы. Списки.
Глава 5 Обработка графической информации (8 часов)	Растровый графический редактор. Работа с фрагментами. Обработка фотографий. Вставка рисунков в текстовый фрагмент. Векторная графика.
Глава 6. Алгоритмы и программирование (26 часов)	Алгоритмы и исполнители. Способы записи алгоритмов. Примеры исполнителей. Оптимальные программы. Линейные алгоритмы. Вспомогательные алгоритмы. Циклические алгоритмы. Переменные. Циклы с условием. Разветвляющиеся алгоритмы. Ветвления и циклы. Компьютерная графика. Графические примитивы. Применение процедур. Применение циклов. Анимация. Управление с помощью клавиатуры.
Глава 7. Мультимедиа (6 часов)	Введение. Работа со слайдом. Анимация. Презентация с несколькими слайдами.
Резерв	3 часа

Итого: 68 часов

Календарно-тематическое планирование уроков информатики в 7 а, б классах

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника (номер, название)	Практические работы (номер, название)	Количество часов	Даты	
					7а	7б
1	Техника безопасности	§ 0. Техника безопасности	Тест № 1	1		
2	Компьютеры и программы	§ 1. Компьютеры и программы		1		
3	Данные в компьютере	§ 2. Данные в компьютере	Тест № 2	1		
4	Как управлять компьютером?	§ 3. Как управлять компьютером?	ПР § 1. Файлы	1		
5	Интернет	§ 4. Интернет	Тест № 3 ПР § 2. Интернет	1		
6	Процессор и память	§ 5. Процессор и память	Тест № 4	1		
7	Долговременная память	§ 5. Процессор и память	Тест № 5	1		
8	Устройства ввода	§ 6. Устройства ввода	Тест № 6	1		
9	Устройства вывода	§ 7. Устройства вывода	Тест № 7	1		
10	Программное обеспечение	§ 8. Программное обеспечение		1		
11	Правовая охрана программ и данных	§ 9. Правовая охрана программ и данных	Тест № 9	1		
12	Прикладные программы	§ 10. Прикладные программы		1		
13	Системное программное обеспечение	§ 11. Системное программное обеспечение	Тест № 10	1		
14	Файловая система	§ 12. Файловая система	Тест № 11	1		
15	Операции с файлами	§ 13. Операции с файлами	ПР § 3. Работа с файлами ПР § 4. Поиск файлов. Ярлыки	1		
16	Вредоносные программы	§ 14. Защита от компьютерных вирусов		1		
17	Защита от компьютерных вирусов	§ 14. Защита от компьютерных вирусов	Тест № 12 ПР § 5. Использование антивируса	1		
18	Калькулятор	§ 15. Калькулятор	ПР § 6. Калькулятор	1		
19	Электронные таблицы	§ 16. Электронные таблицы		1		
20	Электронные таблицы	§ 16. Электронные таблицы	Тест № 13 ПР § 7. Электронные таблицы	1		
21	Редактирование текста	§ 17. Программы для обработки текста § 18. Редактирование текста	ПР § 8. Редактирование текста	1		
22	Форматирование текста	§ 19. Форматирование символов § 20. Форматирование абзацев	Форматирование текста	1		
23	Стилевое форматирование	§ 21. Стилевое форматирование	ПР § 10. Стилевое	1		

	ние		форматирование			
24	Таблицы	§ 22. Таблицы	ПР § 11. Таблицы	1		
25	Списки	§ 23. Списки	ПР § 12. Списки	1		
26	Растровый графический редактор	§ 24. Растровый графический редактор	ПР § 13. Растровый графический редактор	1		
27	Работа с фрагментами	§ 25. Работа с фрагментами	ПР § 14. Работа с фрагментами	1		
28	Проект «Открытие»	§ 24. Растровый графический редактор § 25. Работа с фрагментами	Проект	1		
29	Обработка фотографий	§ 26. Обработка фотографий	ПР § 15. Обработка фотографий	1		
30	Вставка рисунков в документ	§ 27. Вставка рисунков в документ	ПР § 16. Документы с рисунками	1		
31	Проект: оформление сказки	§ 27. Вставка рисунков в документ	Проект	1		
32	Векторная графика	§ 28. Векторная графика	ПР § 17. Векторная графика	1		
33	Проект «Эмблема».	§ 28. Векторная графика	Проект	1		
34	Алгоритмы и исполнители	§ 29. Алгоритмы и исполнители	ПР § 18. Управление исполнителем с пульта	1		
35	Формальные исполнители. Черепаха	§ 30. Формальные исполнители	ПР § 19. Программное управление Черепахой	1		
36	Исполнители: Шифровальщик, Калькулятор	§ 30. Формальные исполнители	Тест № 14	1		
37	Оптимальные программы	§ 31. Оптимальные программы	Тест № 15	1		
38	Способы записи алгоритмов	§ 32. Способы записи алгоритмов	ПР § 20. Алгоритм «О» в Кумире	1		
39	Блок-схемы алгоритмов	§ 32. Способы записи алгоритмов	Тест № 16	1		
40	Линейные алгоритмы	§ 33. Линейные алгоритмы	ПР § 21. Линейные алгоритмы	1		
41	Вычислительные задачи	§ 33. Линейные алгоритмы	ПР § 22. Вычислительные задачи	1		
42	Вспомогательные алгоритмы	§ 34. Вспомогательные алгоритмы	ПР § 23. Вспомогательные алгоритмы	1		
43	Циклические алгоритмы	§ 35. Циклические алгоритмы	ПР § 24. Циклические алгоритмы	1		
44	Циклические алгоритмы	§ 35. Циклические алгоритмы	ПР § 25. Вложенные циклы	1		
45	Контрольная работа			1		
46	Переменные	§ 36. Переменные	ПР § 26. Переменные	1		
47	Процедуры с параметрами	§ 36. Переменные	ПР § 27. Процедуры с параметрами	1		
48	Циклы с условием	§ 37. Циклы с условием	ПР § 28. Циклы с условием	1		

49	Разветвляющиеся алгоритмы	§ 38. Разветвляющиеся алгоритмы	ПР § 29. Разветвляющиеся алгоритмы	1		
50	Ветвления и циклы	§ 39. Ветвления и циклы	ПР § 30. Ветвления и циклы	1		
51	Контрольная работа			1		
52	Компьютерная графика	§ 40. Компьютерная графика	ПР § 31. Управление пикселями	1		
53	Графические примитивы	§ 41. Графические примитивы	ПР § 32. Графические примитивы	1		
54	Применение процедур	§ 42. Применение процедур	ПР § 33. Применение процедур	1		
55	Применение циклов	§ 43. Применение циклов	ПР § 34. Применение циклов	1		
56	Штриховка	§ 43. Применение циклов	ПР § 35. Штриховка	1		
57	Анимация	§ 44. Анимация	ПР § 36. Анимация	1		
58	Управление в режиме ожидания	§ 45. Управление с помощью клавиатуры	ПР § 37. Управление в режиме ожидания	1		
59	Управление по требованию	§ 45. Управление с помощью клавиатуры	ПР § 38. Управление по требованию	1		
60	Компьютерные презентации	§ 46. Мультимедиа. Введение	ПР § 39. Анализ презентаций	1		
61	Проект: слайд.	§ 47. Работа со слайдом	ПР § 40. Визитная карточка	1		
62	Анимация	§ 48. Анимация	ПР § 41. Анимация	1		
63	Презентации с несколькими слайдами	§ 49. Презентации с несколькими слайдами	ПР § 42. Презентация. Проект	1		
64	Проект	§ 2. Презентации с несколькими слайдами		1		
65	Представление проектов.			1		
			Резерв:	3		
			Итого:	68		